INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL

UNIDAD PROFECIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERIA Y CIENCIAS SOCIALES Y ADMINISTRATIVAS

CARRERA: ADMINISTRACION INDUSTRIAL

MATERIA: INFORMATICA ADMINISTRATIVA

PROFESOR: DR. ANGEL GUTIÉRREZ GONZALEZ

PRIMER PARCIAL

RESUMENES DE LAS CLASES Y APUNTES

EQUIPO 1

Fernández Granados Sonia Abigail

Evaristo Domínguez Víctor Elvis

Alanis Ramírez Orlando

Peña Solís Viridiana Paulina

Solano Málaga Abigail

Martínez Martínez Jesús Antonio

Contenido

CLASE 1 MARTES 11 DE FEBRERO DEL 2025 3
CLASE 2 LUNES 17 DE FEBRERO 2025 3
CUARTA REVOLUCION INDUSTRIAL O INDUSTRIA 4.0 3
INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y SISTEMAS EXPERTOS 7
CIENCIA DE DATOS 7
COMENTARIOS FINALES DE LA CLASE 8
CLASE 3 18 DE FEBRERO DEL 2025 8
TEMA 1.1 LA INOVACION 8
TEMA 1.2 LA COMPETITIVIDAD EMPRESARIAL 9
CHAT GPT 10
COMENTARIOS FINALES 11
CLASE 4 LUNES 24 DE FEBRERO DEL 2025 11
TEMA 1.3 LA TECNOLOGIA, CLAVE DE LA INNOVACION (INDUSTRIA 4.0) 11
TEMA 1.4 EMPRESAS CON BASE TECNOLOGICA 12
RETROALIMENTACION 13
CLASE 5 MARTES 25 DE FEBRERO DEL 2025 14
CLASE 6 LUNES 3 DE MARZO DEL 2025 14
1.5 METODOLOGIAS DE LA INVESTIGACION 14
CLASE 7 MARTES 4 DE MARZO DEL 2025 16
2.1. ELEMENTOS DE LA DIGITALIZACION 16
2.2 LA TRANSFORMACION DIGITAL EN LAS EMPRESAS 17
RETROALIMENTACION 20
CLASE 8 LUNES 10 DE MARZO DEL 2025 20

CLASE 1 MARTES 11 DE FEBRERO DEL 2025

En la primera clase, el profesor nos explicó cuál será la forma de evaluar, la cual se basa en lo siguiente

- Asistencia (puntualidad)	Faltas
- Trabajos	0= Punto extra
- Tareas	1= No pasa nada
- Proyecto Final	2= Un punto menos
- Examen	3= Sin derecho a examen

Evidencias

- Resumen de clase
- Practicas
- Investigaciones
- Presentaciones
- Guía de estudio

Una vez que el profe nos dio la forma de evaluar, nos dio la instrucción de presentarnos con los demás diciendo nuestro nombre, que esperamos de la materia y que vamos a aportar a la materia, después nos explicó con cuales software serian con los que trabajaríamos

CLASE 2 LUNES 17 DE FEBRERO 2025

- El profesor nos presentó una diapositiva sobre el tema de la industria 4.0, vimos videos sobre la inteligencia artificial, la impresión 3D

CUARTA REVOLUCION INDUSTRIAL O INDUSTRIA 4.0

Su término se volvió una moda en conferencias, artículos e informes, aunque aún no mucha gente conoce lo que significa

El objetivo

del tema es incursionar en el conocimiento y concepto de la industria 4.0.

Se debe de entender sus tecnologías clave su impacto en toda la actividad personal, social, actualmente en la actividad educativa y posteriormente en el entorno profesional

Su origen

se dio en un congreso europeo llamado "llamado horizonte 2020" como la cuarta revolución industrial

Para los alemanes surge como una nueva revolución industrial que incorpora tecnologías como iCloud computing, los sistemas Ciber físicos que hace interacción con los sistema y medios físicos o ser humano, censoria que son todos los sensores con los que estamos rodeados todo el día, estos sensores producen grandes cantidades de información

Se caracteriza

por la integración de tecnologías digitales avanzadas a los procesos industriales

Hoy en día muchas personas están conectadas por medio de dispositivos móviles hablamos de miles de millones

Las tecnologías como:

- La inteligencia artificial,
- La robótica,
- Internet de las cosas,
- Vehículos autónomos,
- Impresión 3d
- La nanotecnología,
- Almacenamiento de energía
- Computación cuántica

Contexto histórico

Primera revolución industrial (1760) 1.0 caracterizada por:

- el surgimiento de máquinas al vapor
- transformación de la producción artesanal
- producción en masa
- mecanización

segunda revolución industrial 2.0 (1850-1914)

- utilización de la electricidad
- la línea de ensamblaje
- producción más eficiente
- desarrollo de la industria de acero
- petróleo
- nuevas formas de transporte como el automóvil y los aviones

tercera revolución industrial 3.0 (1970)

- ya está la electrónica
- la informática toma un papel importante en el medio de la producción y automatización de procesos

- los robots
- la digitalización de procesos
- automatización de las fabricas

cuarta revolución industrial (siglo 21)

- integra tecnologías digitales como el internet de las cosas
- big data
- robótica avanzada
- fabricas inteligentes
- celdas de producción inteligentes
- sistemas expertos

Contexto genérico

Herramientas o tecnologías principales que son consideradas como parte de la industria 4.0

- Almacenamiento en la nube: todo lo que se conecta a la nube es internet, en la nube se almacenan datos, los datos que diariamente se generan, con esos datos se realiza la analítica de datos.
- Realidad virtual y realidad aumentada:
- Machine learning:
- Deep learning:
- Impresión 3D
- Sistemas expertos
- Internet de las cosas: como se conectan las cosas por medio del internet, aparatos como Alexa que se conecta con la luz, la tele, el aire acondicionado etc.
- Robótica

Como administradores industriales entraríamos como gestores de seguros asesores de seguros contra accidentes

La nube: es una serie de computadoras, servidores con alta capacidad de almacenamiento y procesamiento,

Donde están todos esos servidores se les llama data centers o centros de datos que es donde se almacena toda la información, en México en el estado de Querétaro hay un buen centro de datos

Big data: describe grandes volúmenes de información y esas fuentes de información provienen de internet de los teléfonos móviles, del internet de las cosas, de los sensores, datos sectoriales (censos, investigaciones etc.) y datos experimentales.

Los datos se analizan para tomar decisiones.

Detrás de la inteligencia artificial se encuentra el machine learning (redes neuronales) y el Deep learning, estos son algoritmos que facilitan y permiten generar códigos, interpretar voz, escuchar voz, traducir

Su característica principal es que tiene la capacidad de predecir situaciones que aún no suceden

VIDEO 1 LA IA

Inteligencia artificial	Machine learning	Redes neuronales	Deep learning	Big data
Es la sub diciplina del campo de la informática que busca la creación de máquinas que puede imitar comportamientos inteligentes	Aprendizaje automático es la rama de la IA que estudia como dotar a las máquinas de la capacidad de aprendizaje como la generalización del conocimiento a partir de un conjunto de experiencias	Son parte del machine learning Son capaces de aprender de forma jerarquizada (por niveles)	Es un algoritmo de Aprendizaje profundo Estas técnicas se entrenan y aprenden a partir de los datos esto genera acumulación de los datos	Hace referencia al fenómeno de acumular datos y también se refiere al proceso de análisis de estos datos para transformarlos en conocimiento con ayuda del Deep learning
IA DEBIL: se refiere a los sistemas que solo pueden cumplir con un conjunto muy limitado de tareas	APRENDIZAJE SUPERVIZADO			
IA FUERTE: capaces de aplicarse a una gran cantidad de problemas y un dominio diferente	NO SUPERVIZADO			
	REFORZADO			

Para que ayuda a las organizaciones

- Para aprovechar los datos, analizarlos y crear oportunidades de negocios como Business intelligence (negocios inteligentes)
- Operaciones más eficientes

- Mayores ganancias
- Clientes más felices

Video 4 impresión en 3d

Como la impresión está tomando fuerza se hace un diseño en AutoCAD y se pasa a un 3d y se puede a hacer la impresión,

- el profesor nos habló de un caso de una persona que se rompió el fémur y como sacaron una impresión en 3D en plástico y ya después en un material diferente

En el video nos habla sobre la impresión 3D en el espacio de como desarrollaron una tecnología 3d que no depende de la gravedad, crearon dos impresoras 3d y están de forma remota, en la tierra se ordena la impresión y se les habla a los astronautas a que la recojan, hacen herramientas manuales que ayudan al mantenimiento de la estación y se imprime en más de 30 materiales

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y SISTEMAS EXPERTOS

Almacenar información o almacenar datos, sacar conclusiones, tomar decisiones y aprender de la experiencia y los datos que tenemos a la mano

Un sistema experto contiene una base de conocimiento, y ese conocimiento lo integran los expertos humanos, a esos datos se les aplican reglas y se va mejorando

CIENCIA DE DATOS

Forma parte de la 4ta revolución industrial, pero como una rama de estudio, en algunas escuelas del poli se encuentra esta carrera

Forma parte del método científico y si quieres ser experto tienes que estudiar matemática y estadísticas y aplicarle herramientas como big data

Buscan en los grandes conjuntos de datos cuando una conexión puede y no puede ser fácilmente hecha y

buscan un aprendizaje significativo de todos los datos que tienen

- el profe nos comentó que la seguridad también es parte importante
- la industria requiere talento 4.0
- ¿Tenemos educación 4?0?
- Como la pandemia hiso que se adelantaran las clases en línea y como evolucionamos
- Necesitamos trabajar en equipo
- Ser capaces de solucionar problemas
- Coordinar equipos de trabajo
- Inteligencia emocional
- Vimos una entrevista al robot Sofia

COMENTARIOS FINALES DE LA CLASE

Como innovaríamos la clase:

- Hacer practicas
- Aprender a usar herramientas digitales

CLASE 3 18 DE FEBRERO DEL 2025

- Reporte
- -el primer equipo paso a exponer el tema 1.1 de la innovación, se respondieron preguntas y dudas acerca del tema
- -el segundo equipo paso a explicar el tema 1.2 la competitividad empresarial
- -el profesor nos mostró como utilizar la herramienta de chat gpt para realizar trabajos de manera más practica
- Dejo de tarea a l equipo 2
- Hacer el proyecto

TEMA 1.1 LA INOVACION

Es el proceso de crear o modificar algo para mejorar, remplazar o introducirlo en el mercado. Puede ser un producto, servicio, proceso o bien.

INNOVACIÓN INCREMENTAL Es una serie de mejoras que se realizan a productos o servicios ya existentes	INNOVACION RADICAL Cambio significativo en productos, servicios, procesos, modelos de negocio

Innovación según su naturaleza

TECNOLOGICA	COMERCIAL	ADMINISTRATIVO
Productos que ya están se les aplica tecnología	Variación de productos que ya tenemos y que su innovación signifique tener más ventas	Cuando las actividades de las empresas se innovan

Tecnología e innovación

La tecnología son los métodos procesos sistemas y habilidades que se ocupan para transformar los productos o procesos.

La innovación es un cambio en el método o la tecnología una evolución que se encuentra dentro de los productos o procesos

- En clase aplicaremos la innovación incremental ocupando la herramienta de chat gpt

TEMA 1.2 LA COMPETITIVIDAD EMPRESARIAL

Se deben aprovechar los recursos de la organización para establecer una ventaja competitiva y esta se basa en que es la capacidad que tiene la entidad para superar a otras mediante la producción de bienes o servicios teniendo la mejor eficacia o eficiencia en pocas palabras ser mejor que tus competidores

Elementos fundamentales

Superioridad

Eficiencia

Calidad

Innovación

Mayor respuesta a los clientes

Método Benchmarketing

Significa evaluación comparativa, es la medición de competitividad que consiste en comparar ya se ha productos, servicios o procesos, de empresas líder en un sector y para medir la competitividad en benchmarketing se necesita preparación la recopilación de datos, análisis y preparación e implementación de mejoras

Este método se basa en hacer una comparación en empresas que ya estén establecidas en alguna innovación recopilar datos de que les está funcionando y que no y hacer un análisis y compararlos con lo que tu como empresa estás haciendo y al final hacer una complementación de mejoras

Ventajas del Benchmarking

- Identificar áreas con mejoras e incrementar cambios para mejorar la competitividad
- Aprendizaje de mejora de las empresas sin cometer los mismos errores

Desventajas

- Costo y tiempo que se tiene que hacer en recopilar la información y el análisis de datos

- Que no toda la información esta accesible
- Riesgo de copiar malas practicas

CHAT GPT

Como preguntarle cosas a chat GPT: contextualizando la pregunta (bajo que contexto)

Podemos utilizarlo para generar textos, si no soy muy bueno redactando

Hicimos la siguiente pregunta a chat GPT:

- Que es la innovación:
- El maestro de tecnologías de informática administrativa requiere que le dé una definición de innovación siendo que yo soy estudiante de administración industrial:
- Que Definición de innovación puedo dar si soy profesionalmente uno de los mejores consultores de administración industrial: Si eres uno de los mejores consultores en **Administración Industrial**, tu definición de **innovación** debe reflejar un enfoque estratégico y práctico. Puedes definirla así:
- Supón que eres un consultor especializado en administración industrial y quiero que me generes una guía para dar una plática sobre innovación a especialistas de la ingeniería industrial
- Supón que eres un consultor especializado en administración industrial y quiero que me generes una guía para dar una plática sobre innovación a médicos especialistas
- recomiéndame dos videos de innovación
- Generar una presentación de innovación y competitividad
- El proceso de administración informática me está pidiendo que le dé un justificante medico por haber faltado el día 17 de tal a tal hora por la razón de tener gripa

Investigación de todo el capítulo 1 con la ayuda de la inteligencia artificial

"Soy alumno de informática administrativa y requiero desarrollar el capítulo 1 que se llama innovación requiero que me generes un índice o que me propongas un índice"

Copiar y pegar el índice y decirle "sobre este índice has me un desarrollo"

Que use la norma APA 07 O 6

Investigación e indagación de que elementos debe de tener el capítulo 1

Elementos:

- Caratula: institución, escuela, carrera, unidad de aprendizaje, secuencia, equipo, logo UPIICSA y Politécnico
- Índice
- Desarrollo
- Bibliografía cumpliendo con la norma APA (citar texto e imágenes)
- El objetivo es que sepamos identificar que es la innovación

Decirle a chat GPT que me de la información de manera reducida con una presentación

Explique con videos de soporte o apoyo

Mejor genérame una guía de estudio pregunta y respuesta

COMENTARIOS FINALES

- El mayor generador de errores es la inteligencia artificial

CLASE 4 LUNES 24 DE FEBRERO DEL 2025

- Mis compañeros dieron el tema 1.3 de la tecnología, clave de la innovación

TEMA 1.3 LA TECNOLOGIA, CLAVE DE LA INNOVACION (INDUSTRIA 4.0)

innovación tecnológica: aplicación de nuevas tecnologías y mejoras en procesos para aumentar la productividad

internet de las cosas: red de dispositivos físicos equipados con sensores software y conectividad que les permite intercambiar información sin la intervención humana brinda soluciones innovadoras

simulación: presenta el comportamiento del sistema real a través de un modelo virtual

simulación física: prototipos o mapeos para estudiar fenómenos

simulación por computadora: modelos experimentales

simulación en tiempo real

- Cloud Computing: forma que tienen las empresas para acceder a su capacidad de computación a través del internet o la nube y se paga según su rol, son servicios que incluyen el almacenamiento, bases de datos, redes, software, análisis e inteligencia empresarial
  Si las empresas usan la nube elimina costos y esfuerzos y ayuda a mantener la seguridad de la empresa
  Este software experimentado invierte en tecnologías de seguridad
- Ciber seguridad: seguridad digital practica para proteger la información digital en los dispositivos esta seguridad incluye archivos, fotos, cuentas incluso dinero
  Las empresas deben tener responsabilidad para proteger los datos de los clientes
- Sistemas de integración: proceso de conexión de todos los sistemas informáticos, tecnologías, aplicaciones y softwares de una compañía para que funcionen como un solo sistema

TEMA 1.4 EMPRESAS CON BASE TECNOLOGICA

Son aquellas empresas que basan su actividad en las aplicaciones de nuevos descubrimientos científicos y tecnológicos para la generación de nuevos productos procesos o servicios

Principales empresas con bases tecnológicas:

- Apple
- Microsoft
- Meta
- Tesla

Son sistemas operativos que van avanzando y se van actualizando

Empresas con base tecnológica en México

- IBM
- Softtek
- Accenture

Características de estas empresas:

- innovación del núcleo
- Alta resolución del ID
- De origen académico científico
- Crecimiento acelerado
- Talento calificado las empresas actúan como un puente entre generación de conocimientos de entornos académicos y su aplicación en el sector

productivo este proceso es la conexión que se da a través de transferencia tecnológica, colaboración con universidades

La base tecnológica son todas aquellas tecnologías que utilizan las empresas para soportar sus operaciones

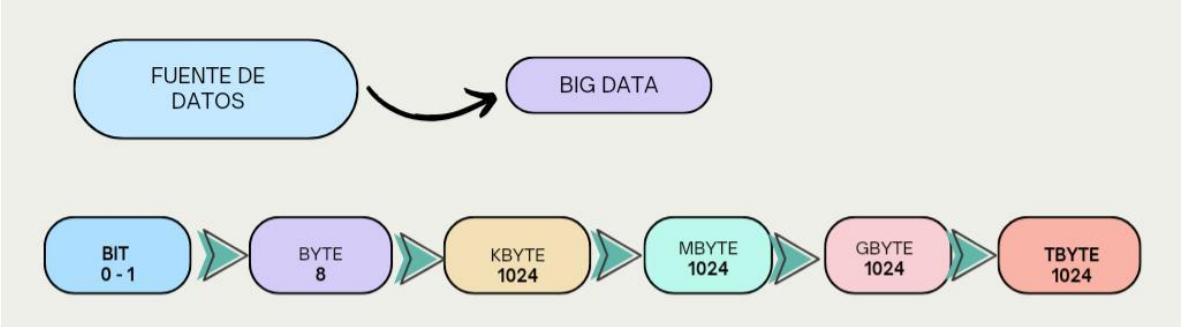
RETROALIMENTACION

Todos los datos se guardan en el BIG data y ese BIG data se guarda en la nube

Simulación replicar una posible realidad utilizando herramientas

De acuerdo con el capítulo 5 de nuestra unidad de aprendizaje tenemos que hacer un proyecto final utilizando base tecnológica

Bases tecnológicas: big data, para poder utilizarlo se requiere fuentes de datos que se van a almacenar el big data el big data ya se cuenta en terabyte

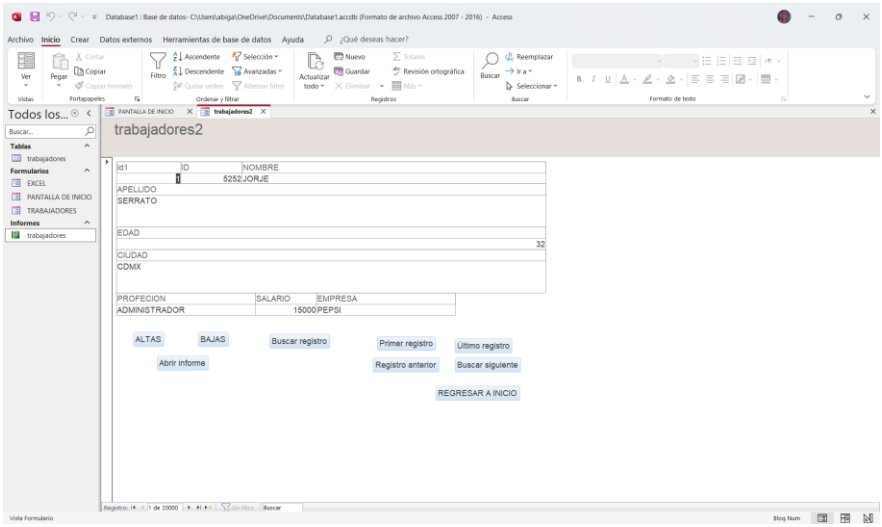


Esos datos almacenados nos sirven para darles un tratamiento, revisarlos y procesarlos

Como generar un archivo con 20,000 registros y que tenga 8 campos los generamos en Excel

Buscamos en Google data sets o grupos de datos y los utilizamos para hacer pruebas

Hicimos una página en Access con los datos que encontramos



De tarea dejo hacer el sistema de la mejor manera

CLASE 5 MARTES 25 DE FEBRERO DEL 2025

Vimos las empresas con base tecnológicas y las bases de datos

Nuestros compañeros presentaron la tarea de Access que dejo y el profesor dio retroalimentación del curso anterior en Excel

Hablamos de los algoritmos y de como para esto se debe seguir una serie de pasos para resolver un problema.

Igual hablamos de lo que es un sistema y del conjunto de elementos para así poder cumplir un objetivo, en base a esto hicimos un ejercicio en cual aplicáramos una serie de pasos para poder lograr un objetivo.

CLASE 6 LUNES 3 DE MARZO DEL 2025

El equipo 1 presento el tema 1.5

1.5 METODOLOGIAS DE LA INVESTIGACION

Son metodologías para realizar el proyecto

- Design Thinking o pensamiento de diseñador
- Lean startup
- Agile: metodología innovadora y continua se centra en la creación del producto mediante ciclos rápidos

El profesor nos explicó una metodología que el utiliza llamado el desarrollo de cascada en el cual existe una necesidad, luego hacemos un análisis donde vemos el problema y lo descomponemos para ver sus partes, lo

diseñamos, desarrollamos, la implementación qué es agregar y por último la maduración

donde hay pequeños cambios es entre el diseño y la implementación y a eso se le llama retroalimentación

y la parte más difícil de superar es la parte de la parálisis, que es donde no tenemos claro el proyecto que se va a realizar y se encuentra entre el análisis y el diseño

Y nos dio lo que se necesita para realizarlo y son 4 variables

Igual hablamos de lo que es un sistema y del conjunto de elementos para así poder cumplir un objetivo, en base a esto hicimos un ejercicio en cual aplicáramos una serie de pasos para poder lograr un objetivo.

Se planto un problema en el cual para los hombres la pregunta era de como se hace un pastel paso a paso y en el caso de las mujeres el problema que se planto fue el de cambiar una llanta

Los hombres contestaron lo siguiente

1. Comprar los ingredientes
2. Echar harina, huevo, vainilla en un bol
3. Añadir el polvo para hornear
4. Meterlo al horno
5. Sacar el pastel, dejarlo enfriar y decorarlo

Las mujeres contestaron lo siguiente

1. Saca las herramientas en la llanta adicional
2. Sacar el gato y alzar el carro
3. Utilizar la llave para quitar los tornillos
4. Quitar la llanta y cambiarla
5. Apretar con los tornillos
6. Bajar el carro y guardar las herramientas

Posterior a esto hicimos 5 propuestas para trabajo final, nuestro equipo propuso:

- Página de servicio de seguridad privada
- Página de venta de uniformes
- Página de cursos
- Venta de productos deportivo

CLASE 7 MARTES 4 DE MARZO DEL 2025

El equipo 2 presentó el tema

2.1. ELEMENTOS DE LA DIGITALIZACION

1. Elegir las tecnologías digitales adecuadas

Encontrar las herramientas adecuadas para las organizaciones es clave para un proyecto de digitalización exitoso. Se deben buscar herramientas que funcionen con la forma de trabajar, en lugar de aquellas que signifiquen que se tendrá que empezar desde cero. Si es una pequeña empresa, es posible que no se necesite la última plataforma de análisis de datos, pero se dé prioridad al *software* moderno que aproveche la evolución de la tecnología, como la inteligencia artificial y la automatización. Lo más importante es que cualquier nueva tecnología digital debe ser fácil de usar, rápida de aprender y fácil de integrar con otras herramientas que ya se esté utilizando.

2. Revisar las operaciones

Cuando se esté emprendiendo cualquier tipo de iniciativa de digitalización, se debe considerar cómo se puede utilizar la tecnología para hacer que el trabajo diario sea más productivo.

3. Consolidando los datos

La tecnología sólo puede llevar a las organizaciones hasta cierto punto si los datos están por todas partes. Cuando se atraviesa una transformación digital, es importante tomar el tiempo necesario para asegurarse de que los datos se almacenan de forma centralizada y segura, y que sean fácilmente accesibles.

4. Mejorar la experiencia del cliente

Las transformaciones digitales pueden optimizar la experiencia de los clientes. Cuando se considera agregar una nueva herramienta, primero se debe comenzar analizando qué impacto tendrá en los clientes. ¿Les resultará más fácil interactuar con el equipo o comprar los productos?

5. Gestionar el cambio cultural

Las iniciativas de transformación digital tendrán éxito con la aceptación del liderazgo y el cambio cultural. Cuando se diseña una estrategia de transformación digital, se necesitará dedicar tiempo a la gestión del cambio: comunicación regular y continua con las partes interesadas, oportunidades para recibir comentarios de los empleados y capacitación en nuevas herramientas y procesos.

6. Desarrollar una hoja de ruta empresarial

Por supuesto, el proyecto de digitalización tendrá éxito con un plan de proyecto sólido. Para esto se deberá iniciar el proyecto de transformación digital con un presupuesto, un cronograma, un desglose de tareas, una descripción general de las personas y otros recursos, y una lista de hitos y entregables.

2.2 LA TRANSFORMACION DIGITAL EN LAS EMPRESAS

El profesor nos explicó a fondo los temas

Transformación digital, como llevamos la teoría a la práctica en el salón de clases y para eso nos mencionó que lo primero es tener todos los trabajos, resúmenes etc. En digital y desarrollar una página web donde se encuentre todo lo que hemos estado viendo.

repasamos como utilizar HTML y como utilizarlo correctamente, la manera en la que lo aprendimos a usar fue metiéndonos a nuestro blog de notas y posterior a ello escribir de manera correcta lo que queremos que se vea en nuestra página, el ejemplo fue el siguiente

<HTML><body bgcolor=purple>

<H1>IPN</H1>

<H2>UPIICSA </H2>

<H3>ADMINISTRACION INDUSTRIAL </H3>

<H4>TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION </H4>

<H5>EQUIPO 1 </H5>

<H6>INTEGRANTES </H6>

</HTML>

Posterior a esto se creó la página y se abrió con Microsoft Edge

Después de generar nuestra página nos pidió que hiciéramos una, pero con ia para ver como quedaba

```
<!DOCTYPE HTML>
<HTML Lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Menú UPIICSA</title>
    <style>
        body {
            font-family: Arial, sans-serif;
            margin: 0;
            padding: 0;
            background-color: #f2f2f2;
        }
        nav {
            background-color: #003366;
            overflow: hidden;
        }
        nav a {
            float: left;
```

```
            display: block;
            color: white;
            text-align: center;
            padding: 14px 20px;
            text-decoration: none;
            font-size: 18px;
        }
        nav a:hover {
            background-color: #575757;
            transition: background-color 0.3s;
        }
        .logo {
            font-size: 24px;
            color: white;
            font-weight: bold;
            padding: 14px 20px;
            float: left;
        }
        .menu-container {
            width: 80%;
            margin: 50px auto;
        }
    </style>
</head>
<body>

    <nav>
        <div class="logo">UPIICSA</div>
        <a href="#inicio">Inicio</a>
```

```
        <a href="#quienes-somos">Quiénes Somos</a>
        <a href="#materias">Materias</a>
        <a href="#servicios">Servicios</a>
        <a href="#contacto">Contacto</a>
    </nav>

    <div class="menu-container">
        <h1>Bienvenidos a la UPIICSA</h1>
        <p>Aquí podrás encontrar toda la información acerca de nuestra escuela, los servicios que ofrecemos y mucho más.</p>
    </div>

</body>
</html>
```

RETROALIMENTACION

Aprendimos que HTML sirve para crear páginas web y saber cómo estructurarlas y la manera en que esta nos ayudaría con nuestro proyecto final.

CLASE 8 LUNES 10 DE MARZO DEL 2025

Nos pidió una USB para poder pasar el programa y no los pudiera explicar, una compañera nos hizo el favor de conectar su computadora, el examen va a hacer de la unida I y unidad II.

HTML es un generador de código, yo escribo y la maquina me genera el código tenemos 3 opciones código nos genera directo el código hay una función que es todo lo que diseño lo veo en el código y el ultimo modo de diseño.

Quiero que me generes la posible misión de la empresa de venta de perfumes en catgpt

Crea una nueva página en HTML créala copiamos lo que ya tenemos y le cambiamos el nombre de la empresa, lo podemos centrar, lo guardamos como misión, diseño misión lo seleccionamos es un link, le damos clic en la carpeta y buscamos donde está la carpeta de misión y checamos como nos quedó la página y nos debe aparecer la misión.

Genérame la visión de una empresa de perfumes, copiamos a una hoja nueva HTML crea una nueva y pegamos lo que nos generó, guardar como misión y guardar en escritorio, regresar al programa principal y vemos vista previa y ya tenemos el código y si no tuviéramos el programa deberíamos nosotros poner cada una de las líneas.

Primera tarea: Temario Bienvenidos a mi página web, somos el equipo
Unidad I

Unidad II

DESARROLLO,

Vamos a hacer una página nueva buscar mi diseñó de lado donde dice categoría conjunta de ventanas, el que yo quiera damos clic. Ya podemos escribir lo que yo quiero, la línea la puedo subir o la puedo bajar, al igual que mover a los lados.

Estamos diseñando nuestra página el cual vamos a poner índice, temario, unidad I , hasta la unidad 5.

Somos alumnos de la secuencia 4am40 y del equipo 1

Te damos la más cordial bienvenida aquí encontraras unidades de apoyo como videos, guías de estudio

Integrantes de equipo

Centrar

En medio podemos insertar un video o una imagen

Vamos a ver como se ve una vista previa, como quiero que se guarde la primera ventana, segunda y tercera y la de encabezado

Selecciono temario damos clic, nos vamos a la carpetita del programa y busco donde está el temario.

Lo guardamos y le damos vista previa y nos aparece, debajo de link dice tache donde y nos tiene que aparecer en donde le pedimos, se debe guardar en pdf, nos vamos a la aplicación y seleccionamos la unidad I y buscamos la liga , vista previa .

Ese es nuestro trabajo final que debemos presentar nuestros trabajos en una página web.

Vamos a poner presentación PDF y donde la quiero y luego vista previa

Mañana en el examen desarrollen una página web

Se debe de ver desde cualquier teléfono y lugar.

Buscar ZERO IA.COM debes pegar texto solo acepta el 30% si tiene arriba del 30% ya no se recibe, se revisa toda la investigación, todo lo que se ponga está mal.